|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_02 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_02 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.23(THU)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 최치훈[출], 김한[출], 유승호[출], 이시우[출], 이치윤[출], 정해원[출], 편소윤[출], 한서아[출], 이서인[출], 박다율[출], 이서인[출], 박다율[출], 이서인[출], 박다율[출], 이서인[출], 박다율[출] |
| 교육내용 | 활동 1 : 환경확인(화면2분할) 및 엔트리 로그인 및 작품 생성하기 준비 활동 2 : 엔트리 인터페이스를 살펴보고 오브젝트 속성 변경해보기 활동 3 : 이동방을 이용하여 상어 오브젝트 움지이기 활동 4 : 좌표와 방향을 확인하고 좌표값을 바꾸어서 꽃게 오브젝트 움직이기 및 저장하기 |
| 특이사항 | 최치훈 : 영상발송 부탁드립니다 |

양식의 맨 아래